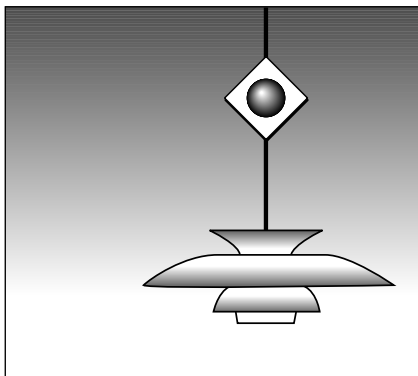


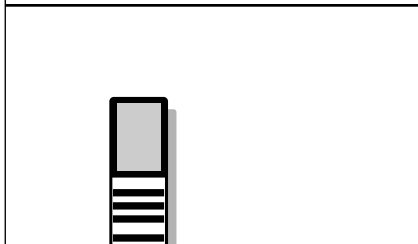
Guía



El Control de Luz LC 2 es fácil de instalar y bastará el toque de una mano o una señal de un terminal por control remoto para controlar sus luces.

El LC 2 se puede usar de numerosas maneras: desde un sistema sencillo de una sola lámpara a una combinación avanzada de varias unidades LC 2.

Los terminales por control remoto a los que se refiere este manual son los terminales Beo4 y Beolink 1000 (del modelo Bang & Olufsen más reciente). Para tener instrucciones sobre la operación del LC 2 usando otros terminales Bang & Olufsen, sírvase consultar los manuales de instrucciones suministrados con estos productos.



Operación

- 4 Control de **un solo** LC 2
 - Control directo
 - Control del interruptor de red
 - Control remoto
- 6 El sistema de Control de Luz LC 2
- 8 Control de **varios** LC 2
 - Control de lámparas individuales
 - Control de imágenes de iluminación
- 10 Programación de imágenes de iluminación

Instalación

- 12 Información técnica
- 14 Montaje de una lámpara
 - Emplazamiento
 - Apertura del LC 2
 - Montaje de cables
 - Comprobación de la lámpara
- 19 Sustitución del fusible
- 20 Programación de lámparas

Se pueden conectar una o varias lámparas a una unidad LC 2. De conectarse varias lámparas a una sola unidad LC 2, serán controladas simultáneamente. Al conectar varias lámparas a una sola unidad LC 2, no se debe sobrepasar la potencia de carga permitida (véase la *Información técnica*).

El control individual de lámparas requiere una unidad LC 2 para cada lámpara que desee controlar.

Su LC 2 puede operarse bien directamente, bien por control remoto. Como una opción, también podrá encender la luz con el interruptor de red.

Control directo

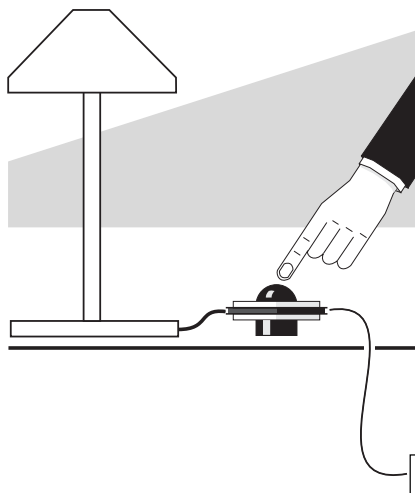
Para encender y apagar la luz:

Toque brevemente el botón hemisférico oscuro de la parte frontal (el campo sensible a un toque).

Tocando brevemente el campo otra vez, apagará la luz.

Para ajustar la intensidad luminosa:

Toque el campo sensible a un toque un poco más tiempo. Se ajustará la intensidad luminosa – alternativamente hacia arriba/abajo.



Control del interruptor de red

Para encender la luz:

Apague y después encienda otra vez a la toma de red (si *no* funciona, la causa puede ser que la función de conexión/desconexión de la unidad LC 2 en cuestión se haya reprogramado como se ha descrito en la página 21).

Control remoto

Para encender la luz:

Pulse la tecla LIGHT dos veces – o como alternativa LIGHT, GO (para Beolink 1000: LIGHT, PLAY).

Para apagar la luz:

Pulse LIGHT, STOP.

Para ajustar la intensidad luminosa:

Pulse LIGHT y después ▲ o ▼.

Para encender la luz a un nivel preseleccionado:

Pulse LIGHT y después el número del nivel deseado.

Véase la lista de los niveles ajustados en la factoría para referencia.

Al salir de la factoría, cada unidad LC 2 se ha programado con nueve niveles de luz diferentes:

No. 1 el	100% del nivel de luz
No. 2 aprox. el	90% del nivel de luz
No. 3 aprox. el	80% del nivel de luz
No. 4 aprox. el	70% del nivel de luz
No. 5 aprox. el	60% del nivel de luz
No. 6 aprox. el	50% del nivel de luz
No. 7 aprox. el	40% del nivel de luz
No. 8 aprox. el	30% del nivel de luz
No. 9 aprox. el	20% del nivel de luz

Véase la página 10 sobre la programación de sus propios niveles de luz.

En estas dos páginas suponemos que sólo tiene instalada una sola unidad LC 2

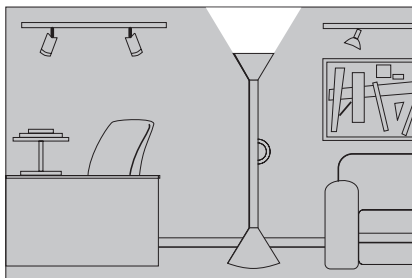
Si añade una o varias unidades LC 2 a su configuración inicial, tendrá el control de lámparas individuales o grupos de lámparas.

Las lámparas se pueden operar individualmente o como una configuración de una habitación.

Es posible que desee configuraciones de luz para varios fines, por ejemplo la iluminación global de la habitación para la limpieza, la iluminación para lectura, la iluminación para ver la TV, una iluminación amortiguada para la experiencia óptima de AV, etc.

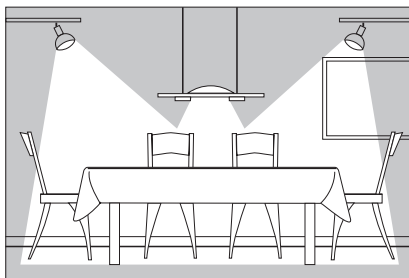
Cada lámpara individual puede ser parte de varias configuraciones de una habitación. Puede crear configuraciones de luz y encenderlas y apagarlas individualmente o como un grupo.

Siempre cuando desea tener acceso al control de las luces, basta pulsar la tecla LIGHT en su terminal por control remoto siguiendo las instrucciones de las siguientes páginas.



Lámparas individuales

Cada lámpara de su sistema se puede encender y apagar tocándose brevemente el botón hemisférico oscuro de la parte frontal del LC 2.



Configuración de una habitación (imágen de iluminación)

Las configuraciones de una habitación se pueden diseñar a su gusto, hasta un total de nueve configuraciones diferentes en cada habitación.

En estas páginas y en las siguientes suponemos que tiene instalada más de una unidad LC 2, formando así un sistema de control de la luz.

Para encender todas las lámparas de la habitación:

Pulse dos veces la tecla LIGHT – o como alternativa LIGHT, GO (para Beolink 1000: LIGHT, PLAY).

Para apagar todas las lámparas de la habitación:

Pulse LIGHT, STOP.

Lámparas individuales

Lámparas individuales se pueden controlar bien directamente, bien usando su terminal por control remoto (es una condición para el control *remoto* de lámparas individuales que se haya asignado un número a la lámpara, véase la página 20).

También puede encender una lámpara individual, primero apagándola y después encendiéndola otra vez con el interruptor de red (si *no* funciona, la causa puede ser que la función de conexión/desconexión de la unidad LC 2 en cuestión se haya reprogramado como se ha descrito en la página 21).

La operación de una lámpara individual será anulada al accionarse una imagen de iluminación. Las lámparas individuales pueden seguir siendo controladas en una imagen de iluminación que ya está

encendida – bien directamente, bien del terminal por control remoto.

Para controlar directamente una lámpara individual:

Toque brevemente el botón hemisférico oscuro en la parte frontal (el campo sensible a un toque) para encender la luz.

Tocándose brevemente el campo otra vez, se apagará la luz. Tocándolo un poco más tiempo, podrá ajustar la intensidad luminosa de la lámpara – alternativamente hacia arriba/abajo.

Para controlar una lámpara individual usando un terminal Beo4:

Pulse LIGHT, después LIST para visualizar LAMP en el Beo4. Introduzca el número que ha asignado a la lámpara y después pulse GO o STOP (para encender o apagar la luz). Pulsándose ▲ o ▼, se ajustará la intensidad luminosa.

Para controlar una lámpara individual usando un terminal Beolink 1000:

Pulse LIGHT, después GOTO + el número que ha asignado a la lámpara. Después pulse PLAY o STOP (para encender o apagar la luz). Pulsándose ▲ o ▼, se ajustará la intensidad luminosa.

Imágenes de iluminación

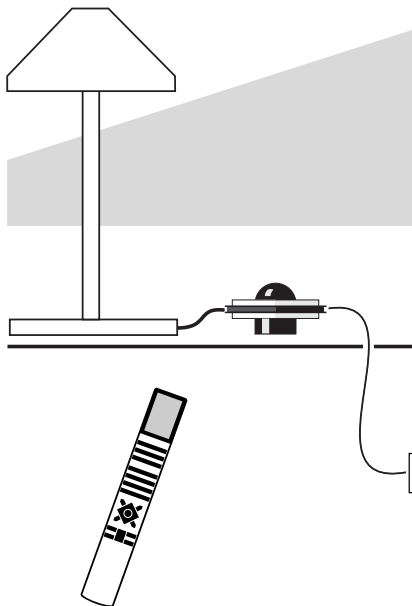
Una imagen de iluminación consiste en una o varias lámparas de una habitación accionadas al mismo tiempo. Cada lámpara se enciende a un nivel de intensidad luminosa ajustado individualmente.

Para accionar una imagen de iluminación:

Pulse LIGHT y después el número de la imagen de iluminación deseada.

Pulsándose LIGHT, STOP, se apagará la imagen de iluminación. LIGHT seguida por ▲ o ▼ ajustará la intensidad luminosa de la imagen de iluminación.

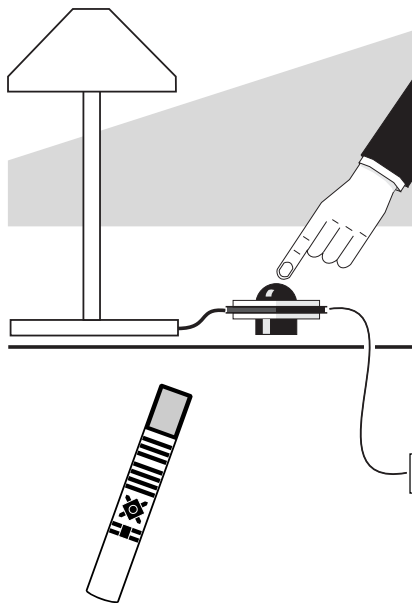
Sólo puede estar encendida una imagen de iluminación en la habitación (al mismo tiempo). Si se acciona otra imagen de iluminación, la primera será anulada.



Hay que asignar un número de 1 a 9 a cada imagen de iluminación. En el sistema caben hasta nueve imágenes de iluminación diferentes en cada habitación.

Una imagen de iluminación se crea ajustando primero la intensidad luminosa de cada lámpara individualmente y después memorizando conjuntamente la imagen de iluminación así creada.

La intensidad luminosa de cada lámpara de la imagen de iluminación se puede ajustar, bien tocando el campo sensible a un toque de cada una de las unidades LC 2, bien por control remoto.



Se pueden programar niveles de luz en configuraciones que incluyan una o varias unidades LC 2. Durante la programación de su configuración debe asegurarse que sólo están encendidas las lámparas que desee incluir en su imagen de iluminación.

Programación de una imagen de iluminación

Encienda y ajuste la intensidad luminosa de cada lámpara que desea incluir en la imagen de iluminación, como se ha descrito en la página 8. Después...

Usando un terminal Beo4:

Pulse LIGHT para tener acceso a la función de control de luz.

Pulse LIST hasta que el Beo4 visualiza *STORE*, después pulse GO, introduzca una cifra (p.ej. 1), y vuelva a pulsar GO.

Usando un terminal Beolink 1000:

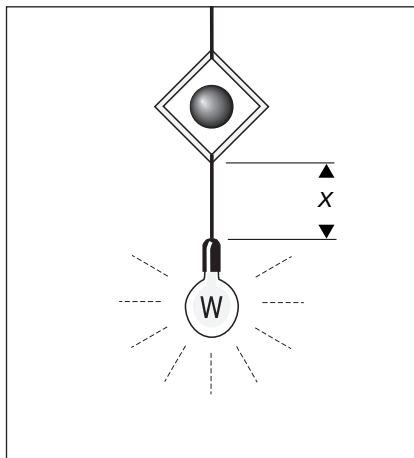
Pulse LIGHT para tener acceso a la función de control de luz.

Pulse STORE, introduzca una cifra (p.ej. 1), y vuelva a pulsar STORE.

Ahora se ha programado su imagen de iluminación número 1 en la memoria de las unidades LC 2, y se puede hacer aparecer, pulsando LIGHT, y después 1.

Puede programar hasta 9 imágenes de iluminación de esta manera, seleccionando una cifra diferente para cada imagen de iluminación.

- El LC 2 se ha diseñado para una tensión de la red de 220 a 240 V (CA), 50 Hz y una potencia de carga de 40 a 300 W.
- El LC 2 se ha diseñado para lámparas que requieran cables trifilares de aislamiento doble y con revestimiento de plástico (lámparas, clase 1 – con un conductor a tierra para protección). Sin embargo, el LC 2 también se puede conectar a lámparas de aislamiento doble (clase 2) que usen cables bifilares de aislamiento doble y con revestimiento de plástico.
- El diámetro exterior de los cables no deberá ser superior a 8,2 mm.
- No se deberán usar cables revestidos de tejido.
- ¡El LC 2 solamente puede utilizarse con lámparas con bombillas de filamentos estándar!
- El peso de la lámpara no deberá ser superior a 2 kg si se suspende directamente de los cables del LC 2.
- *¡El LC 2 sólo está previsto para el uso en el interior de la casa en alrededores secos!*



No coloque la unidad LC 2 demasiado próximo al foco luminoso a causa de la calor que éste genera:

40 W:	X > 20 cm
60 W:	X > 30 cm
100 W:	X > 40 cm
200 W:	X > 50 cm
300 W:	X > 60 cm

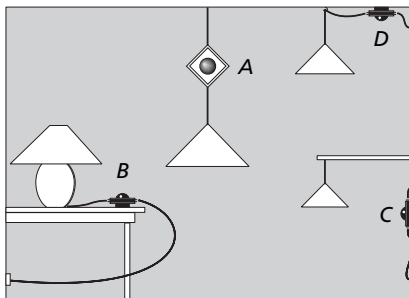
Los valores de la potencia de carga, indicados en la página 12, son válidos sólo para una temperatura ambiente que no sea superior a 25° centígrados. Así, se deberá evitar la colocación de la unidad LC 2 en la luz solar directa o la proximidad a otras fuentes de calor. La exposición del LC 2 a la luz solar directa también impedirá la recepción de las señales infrarrojas del terminal por control remoto.

Emplazamiento

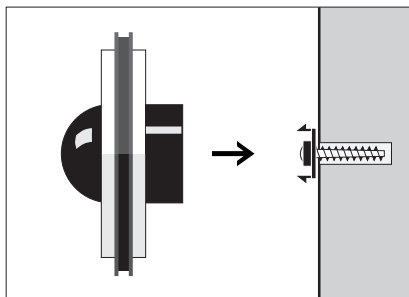
El LC 2 está previsto para su intercalación en el cable que conecta la lámpara a la red eléctrica.

Asegúrese que el LC 2 puede recibir las señales de su terminal por control remoto.

La unidad LC 2 se puede colocar de varias maneras: Suspendida directamente en el cable (A), estando sobre el suelo, una mesa o un estante (B), montada en la pared (C) o montada en el techo (D).



Si hay que montar el LC 2 en la pared o el techo: Fije el pequeño soporte a la pared o al techo y monte la base en el LC 2 en lugar de la parte hemisférica oscura del lado posterior. La base también debe usarse si desea colocar el LC 2 sobre una superficie plana.

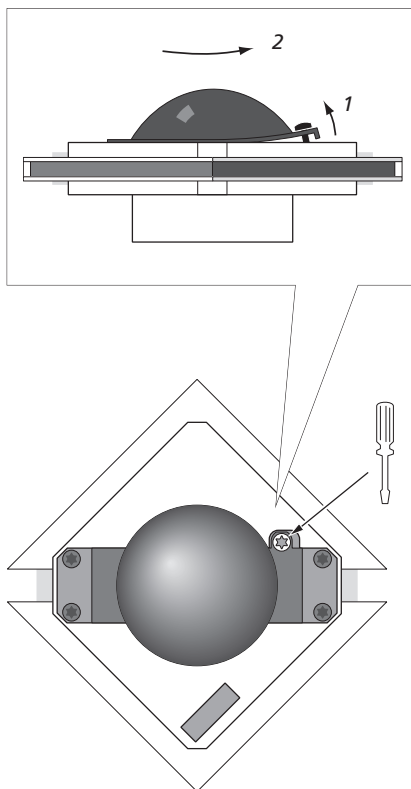


Apertura del LC 2

Para montar los cables o si desea montar la base, tendrá que abrir el LC 2.

Durante este proceso es una buena idea colocar la unidad en una de las partes de espuma de plástico usadas para el envase, con el fin de proteger las superficies contra rajaduras.

- 1 Coloque el LC 2 de tal modo que la parte frontal (la que lleva la impresión del nombre de BANG & OLUFSEN) está orientada hacia abajo.
- 2 Quite la cubierta blanca tirando cuidadosamente de uno de los dos ángulos con orificios para el cable.
- 3 Quite la parte hemisférica oscura.

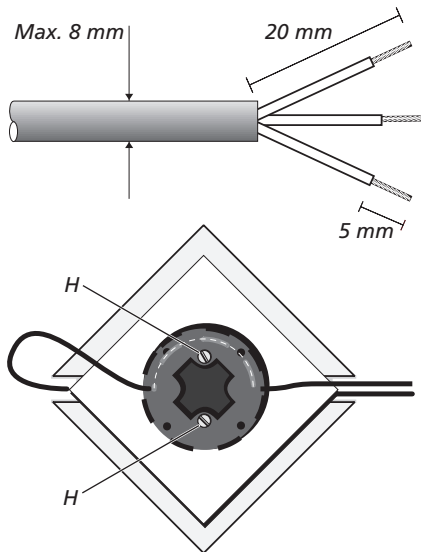


¡No trate de abrir más la unidad LC 2!

Montaje de los cables

Siga las siguientes instrucciones al montar los cables:

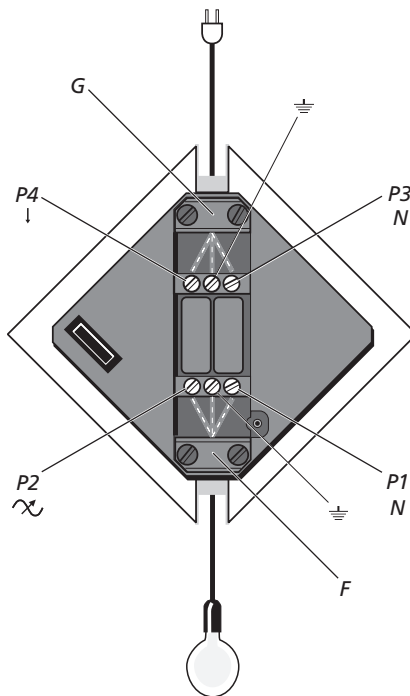
- No haga desviaciones de ninguna de las medidas indicadas.
- Retuerza los extremos de cobre antes de montarlos. *No debe* soldar los extremos de cobre ya que podría hacer menos seguras las conexiones.
- ¡Asegúrese que ningún extremo de cobre sale de los terminales!
- Los cables deben ser sujetados por las dos abrazaderas de modo que 2 mm, como mínimo, del revestimiento de plástico se pueden ver dentro de las abrazaderas.
- Saque cada cable para comprobar que está firmemente sujeto en la abrazadera.



Si quiere, un cable se puede tender a través de la base de la unidad LC 2:

- desmonte la base aflojando los dos tornillos marcados *H*
- introduzca el cable en la ranura
- monte otra vez la base

- 1 ¡Desconecte la alimentación de corriente (sacando el cable, de ser posible)!
- 2 Corte el cable donde desea intercalar la unidad LC 2.
- 3 Desnude los extremos de los cables.
- 4 Monte los cables:
 - Introduzca el cable de la lámpara por la abrazadera *F*. Conecte el conductor azul (neutro) al tornillo del borne P1 y conecte el conductor marrón (activo) al tornillo del borne P2. Conecte el conductor amarillo/verde (tierra) al tornillo del borne en el centro.
 - Introduzca el cable de alimentación de corriente por la abrazadera *G*. Conecte el conductor azul (neutro) al tornillo del borne P3 y conecte el conductor marrón (activo) al tornillo del borne P4. Conecte el conductor amarillo/verde (tierra) al tornillo del borne en el centro.
 - Apriete las abrazaderas *F* y *G*.
- 5 Finalmente, monte otra vez la unidad LC 2.



Observe: Si su lámpara usa un conductor bifilar (es decir, sin el conductor a tierra) debe omitir las conexiones a los dos tornillos de los bornes en el centro.

Comprobación de la lámpara

Encienda con el interruptor de red. Si la lámpara no se ilumina, compruebe lo siguiente:

- ¿ha encendido a la toma de red?
- ¿ha encendido la lámpara?
- ¿se ha fundido la bombilla?

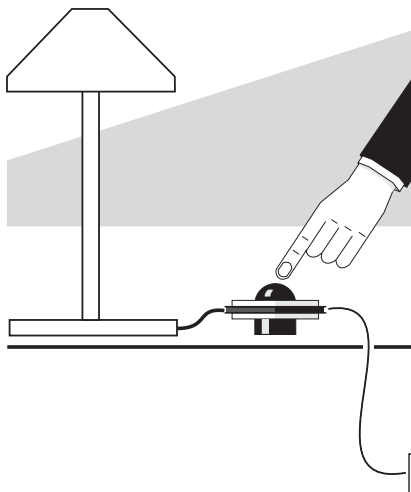
Si la lámpara todavía no se ilumina, trate de sustituir el fusible de la unidad LC 2.

Seguridad térmica

El LC 2 se ha diseñado con un cortacircuito incorporado que, en caso de una temperatura excesiva, desconectará la tensión impidiendo que la unidad LC 2 sea destruida.

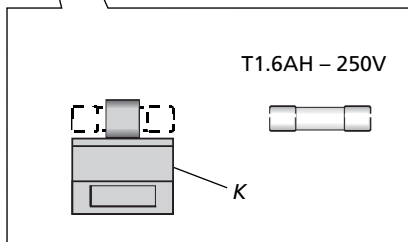
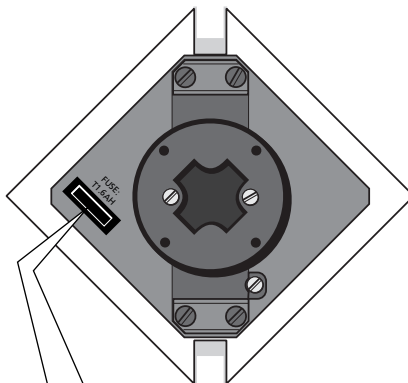
Si la tensión se desconecta de esta manera, sólo tendrá que esperar unos pocos minutos a que se enfríe. Después encienda otra vez la luz como de costumbre.

Si el LC 2 desconecta frecuentemente, controle la temperatura ambiente y el nivel de potencia de la(s) lámpara(s) conectada(s) (véase la *Información técnica*).

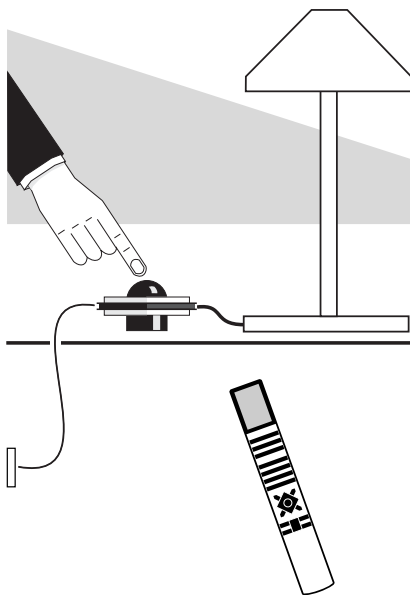


Si tiene que sustituir el fusible en la unidad LC 2, podrá comprar otro a su distribuidor Bang & Olufsen.

- 1 ¡Desconecte a la toma de red!
- 2 Desmonte la cubierta blanca del lado posterior del LC 2 (véase la página 15).
- 3 Saque el soporte *K* que mantiene el fusible en su sitio.
- 4 Sustituya el fusible e inserte el soporte otra vez.



¡Importante! Asegúrese que sustituye el fusible por otro del mismo tipo y valor, pieza No.: 6600125 – Fusible T1.6A H – 250 V.



Una vez conectado a la red eléctrica, el LC 2 estará listo para su uso. Sin embargo, el LC 2 se puede reprogramar para los siguientes objetivos especiales:

- Numeración de lámparas individuales (1 a 9)
- Función de conexión/desconexión (opción 1 ó 2)

En estas dos páginas se ha descrito el uso de cada una de estas programaciones, y en la página 22 un esquema explica la ejecución de la programación.

¡Importante! Estas programaciones todas se ejecutan apretando la parte hemisférica oscura de la parte frontal (el campo sensible a un toque) y, al mismo tiempo, pulsando las secuencias de teclas en su terminal por control remoto.

Numeración de lámparas individuales

La numeración de lámparas sólo es necesaria si tiene más de una unidad LC 2 en la habitación y desea controlar lámparas individuales de su control remoto. En tal caso, hay que asignar a cada unidad LC 2 un número entre 1 y 9.

No se ha asignado ningún número al LC 2 desde la factoría.

Programación de la función de conexión/desconexión

La unidad LC 2 se puede controlar no sólo por control remoto o tocándola directamente, sino también al encender a la toma de red.

Normalmente, debe permanecer encendido el interruptor de la red. Desde la factoría, el LC 2 se ha programado para este fin.

Sin embargo, si se producen frecuentemente fallos de la red en su zona, le recomendamos que haga una reprogramación del LC 2. Tal reprogramación asegura que la lámpara no se ilumina si enciende a la toma de red (o al volver la corriente) – a no ser que ya estuviera encendida la lámpara.

	Beo4	Beolink 1000
Numeración de lámparas:	<p>Pulse LIGHT, después LIST para visualizar <i>SETUP</i>. Pulse GO, después LIST para visualizar <i>STORE</i>. Pulse GO, el número elegido, y otra vez GO.</p>	<p>Pulse LIGHT, GOTO, STORE, el número elegido, y después STORE</p>
<p>Función on/off: <i>Desconexión de la función on/off</i></p>	<p>Pulse LIGHT, después LIST para visualizar <i>SETUP</i>. Pulse 0, después LIST para visualizar <i>STORE</i>. Pulse GO, después 1.</p>	<p>Pulse LIGHT, GOTO, 0, STORE, 1</p>
<p><i>Restablecimiento de la función on/off</i></p>	<p>Pulse LIGHT, después LIST para visualizar <i>SETUP</i>. Pulse 0, después LIST para visualizar <i>STORE</i>. Pulse GO, después 2.</p>	<p>Pulse LIGHT, GOTO, 0, STORE, 2</p>

Technical specifications, features and the use there of are subject to change without notice.



350375604010004