

BeoCom 2500 ist ein dem neuesten Stand der Technik entsprechendes Telefon mit modernem, benutzerfreundlichem Design.

Der Betrieb und die Einstellungen des Telefons erfolgen über einen menügesteuerten Dialog.

BeoCom 2500 verfügt über eine integrierte **Anruferkennung (Caller ID)**, mit der Sie ankommende Anrufe identifizieren können. In der Caller ID-Liste werden jeweils die 24 letzten Anrufe gespeichert.

Die Nummern können im Display angezeigt werden.

In dem integrierten Telefonbuch können Sie bis zu 121 Rufnummern mit den dazugehörigen Namen speichern. Dabei können Sie das Telefonbuch allmählich auf natürliche Weise aufbauen: Das Display fragt Sie jeweils nach einem Anruf, ob Sie die angerufene Nummer speichern möchten.

BeoCom 2500 kann wahlweise mit einem Fernbedienungsmodul ausgestattet werden, mit dem Sie die Lautstärke einer Reihe von Audio-, Video- und AV-Systemen von Bang & Olufsen regeln können.

AUFSTELLUNG ↓


AUFSTELLUNG

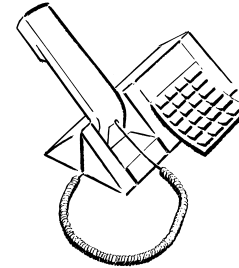
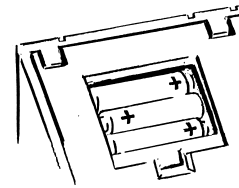
- Legen Sie die drei mitgelieferten Batterien in das Batteriefach in der Unterseite des Tischgeräts ein.
- Stecken Sie den Telefonstecker in die Wandbuchse ein.

BATTERIEN


Die Batterien werden für die Zusatzfunktionen des Telefons benötigt. Das integrierte Telefonbuch funktioniert dagegen unabhängig von Batterien. Ziehen Sie vor dem Öffnen des Batteriefachs den Telefonstecker!

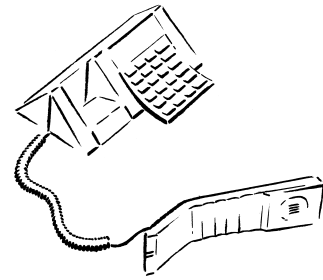
HÖRER

Das Telefon ist mit einem Magnetschalter ausgestattet, der das Gespräch beendet, wenn der Hörer auf dem Tischgerät aufgelegt wird (vgl. nebenstehende Skizze). Alternativ kann die  Taste gedrückt werden, um einen Wählton für ein weiteres Gespräch zu erhalten.



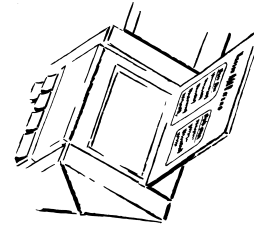
FREISPRECHBETRIEB

Unter normalen Bedingungen kann das Telefon im Freisprechbetrieb verwendet werden. Legen Sie den Hörer dazu vor das Gerät und drücken Sie die Taste .







MENÜ-ÜBERSICHT

Unter dem Deckel auf der Rückseite des Tischmoduls finden Sie eine Menü-Übersicht.



DISPLAY SYMBOLE

- P** • **P**rogrammierung (Eingabe oder Änderung eines Namens/einer Rufnummer im Telefonbuch).
- S** • **S**uche im Telefonbuch.
-  • Erscheint auf dem Display, wenn der Lautsprecher eingeschaltet ist.
-  • Blinkt, wenn das Mikrofon stummgeschaltet ist.
-  • Erscheint während eines ankommenden Anrufs.
• Blinkt, wenn der Rufton abgeschaltet ist.
-  • Blinkt bei geringem Batterieladezustand.

Hinweis: Das Display schaltet sich automatisch ab, wenn das Telefon 30 Sekunden lang nicht benutzt wurde.

DISPLAY

TASTATUR-FUNKTIONEN ↓

TASTATUR-FUNKTIONEN

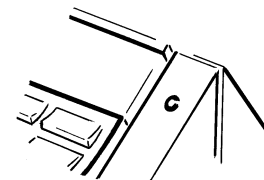
- Clear**
- Mit **Clear** stornieren Sie die jeweils letzte Tastatureingabe.
 - Beim Blinken der Anzeigelampe zur Anzeige des Displaytextes.
 - Storniert die laufende Funktion.
 - Beginn der Änderung der Nummern aus dem Rufspeicher und der Caller ID-Liste.
- < >**
- Wechsel zwischen den Menüeinstellungen.
 - Suche im Telefonbuch.
 - Suche im Rufspeicher/in der Caller ID-Liste.
 - Bewegen des Cursors beim Ändern von Namen/Rufnummern im Telefonbuch.
 - Verstellen der Lautstärke während eines Gesprächs.
- Menu**
- Auslösung des Menüdialogs.
- Enter**
- Aktivierung der Menüeinstellung/Menüfunktion.
 - Abspeichern von Namen/Rufnummern.

Caller ID	<ul style="list-style-type: none"> • Anzeige des Inhalts der Caller ID-Liste.
Memory	<ul style="list-style-type: none"> • Suche im Telefonbuch.
Redial	<ul style="list-style-type: none"> • Suche im Rufspeicher. • Anruf der angezeigten Rufnummer. • Aufheben einer Pause bei der Durchführung eines Anrufs.
Ⓚ	<ul style="list-style-type: none"> • Ein-/Ausschalten des Mikrofons (Hörer abnehmen).
Pause	<ul style="list-style-type: none"> • Einfügen einer Pause zwischen einer Rufnummer und einer Durchwahl (zwischen dem ersten und zweiten Teil der Rufnummer). • Einfügen eines Leerschritts beim Ändern von Namen/Rufnummern im Telefonbuch.
0 ... 9, *, #	<ul style="list-style-type: none"> • Wählen einer Telefonnummer. • Eingabe von Namen. Die Buchstaben werden durch einmaliges oder mehrfaches Drücken der entsprechenden Tasten ausgewählt.
🔊	<ul style="list-style-type: none"> • Ein-/Ausschalten des Lautsprechers.
↙	<ul style="list-style-type: none"> • Anforderung eines neuen Wähltons bei abgehobenem Hörer. • Stornierung der gegenwärtigen Funktion und Löschen des Displays.
R	<ul style="list-style-type: none"> • Bei Einsatz in einer Telefonanlage.

ANZEIGELAMPE

Die Anzeigelampe an der Vorderseite des Telefons blinkt, wenn eine oder mehrere Funktionen aktiviert sind:

- Die Lampe blinkt mit langsamer Frequenz, wenn sich neue Nummern in der Caller ID-Liste befinden.
- Die Lampe blinkt mit schneller Frequenz, wenn ein parallel geschaltetes Telefon benutzt wird.



Durch ein- oder mehrmaliges Drücken von **Clear** zeigt ein Text im Display, welche Funktion aktiviert ist:

PRÜFUNG DER URSACHE FÜR DAS BLINKEN DER ANZEIGELAMPE

Der Hörer muß aufgelegt sein.

Drücken **Clear**
einmal, zweimal
bzw. dreimal

Displayanzeige, wenn sich neue Rufnummern in der Caller ID-Liste befinden:

CALLER ID

Hinweis:

- Die Anzeigelampe blinkt nicht, wenn der Anruf durch einen Anrufbeantworter entgegengenommen wurde.
- Bei Anschluß eines Faxgeräts bzw. bestimmter Telefonzentralen blinkt die Anzeigelampe permanent.

Displayanzeige, wenn ein parallel geschaltetes Telefon benutzt wird:

LINE BUSY

ANZEIGELAMPE

MENÜ-ÜBERSICHT

HAUPTMENÜ

- 1) MENU HOLD
- 2) MENU HOLD & CHANGE
- 2) MENU END & CHANGE
- 2) MENU 3 PARTY CALL

FUNKTION

MENU 1	STORE ENTRY	Eingabe eines neuen Namens/einer neuen Rufnummer.
MENU 2	EDIT ENTRY	Ändern eines bereits eingegebenen Namens/einer bereits eingegebenen Rufnummer.
MENU 3	DELETE ENTRY	Löschen eines gespeicherten Namens/einer gespeicherten Rufnummer.
MENU 4	DELETE REDIAL	Löschen der Rufnummern im Rufspeicher.
MENU 5	DELETE CALLER ID	Löschen der Rufnummern in der Caller ID-Liste.
MENU 6	RINGER LEVEL	Einstellung der Rufton-Lautstärke.
MENU 7	RINGER MELODY	Einstellung der Rufton-Melodie.
MENU ✕	SETUP MENU	Spezialeinstellungen.

- 1) Nur aktiv, wenn das Telefon abgenommen und kein Anruf geparkt ist.
- 2) Nur aktiv, wenn das Telefon abgenommen und ein Anruf geparkt ist (Es stehen nur diese Menüs zur Verfügung).

SETUP-MENÜ

PRESET VOLUME
OPERATOR CODE
CONTRAST
SWITCHBOARD
FLASH TIME
DELETE & RESET

FUNKTION

Voreinstellung der Lautstärke von Hörer und Lautsprecher.
Speichern eines Netzcodes.
Einstellung des Display-Kontrasts.
Speichern der Vorwahl für eine Amtsleitung.
Einstellung der Flashzeit.
Löschen aller Einstellungen und Rückkehr zu Standardeinstellungen.

MENÜ-ÜBERSICHT

AUFBAU EINER VERBINDUNG ↓

AUFBAU EINER VERBINDUNG

Folgende Verbindungen können aufgebaut werden:


- zu manuell gewählten Rufnummern;
- zu im Telefonbuch gespeicherten Rufnummern;
- zu im Rufspeicher enthaltenen Rufnummern;
- zu im Caller ID-Speicher enthaltenen Rufnummern.

LAUTSTÄRKE

Während des Gesprächs können Sie die Lautstärke des Hörers verändern.

Wünschen Sie daß alle Anrufe mit derselben Lautstärke beginnen, können Sie die Lautstärke voreinstellen, vlg. Setup-Menü, Grundlautstärke.

WAHL EINER ANGEZEIGTEN RUFNUMMER

Hörer abheben, *oder*  drücken

Drücken **Redial** zum Wählen der Nummer

EINSTELLUNG DER LAUTSTÄRKE WÄHREND EINES ANRUFES

Drücken **>** zur Erhöhung der Lautstärke

Drücken **<** zur Verringerung der Lautstärke


MIKROFON

Das Mikrofon kann abgeschaltet werden, so daß Sie ungestört mit Personen im Raum konferieren können, ohne daß der Gesprächspartner dies hört.

Ein Piepton weist darauf hin, daß das Mikrofon stummgeschaltet ist.

MIKROFON ABSCHALTEN

Drücken 

 blinkt

MIKROFON EINSCHALTEN

Drücken 

LAUTSPRECHER

Bei eingeschaltetem Lautsprecher kann Ihre Umgebung das Gespräch mithören.

LAUTSPRECHER EINSCHALTEN

Drücken 

 ist eingeschaltet

LAUTSPRECHER ABSCHALTEN

Drücken 

ANKLOPFEN

Geht während eines Gesprächs ein zweiter Anruf ein (Anruf B), so hören Sie einen Piepton im Hörer. Gleichzeitig wird die Rufnummer im Display angezeigt (sowie der Name, falls er gespeichert ist).

Sie haben nun drei Möglichkeiten:

- **HOLD & CHANGE**
(Anruf A parken – zu Anruf B wechseln)
- **REJECT**
(Anruf B ablehnen – Anruf A fortführen)
- **END & CHANGE**
(Anruf A beenden – zu Anruf B wechseln)

BEHANDLUNG EINES ANKLOPFENDEN ANRUFES

Drücken **< >** zur Auswahl der gewünschten Funktion.

Drücken **Enter**

PARKED
name : number

GEPARKTER ANRUF

Wenn Sie einen Anruf geparkt haben, stehen Ihnen die folgenden Möglichkeiten zur Verfügung:

- **HOLD & CHANGE**
(Anruf A parken – zu Anruf B wechseln)
- **END & CHANGE**
(Anruf A beenden – zu Anruf B wechseln)
- **3 PARTY CALL**
(Konferenzgespräch mit A und B führen)

BEHANDLUNG EINES GEPARKTEN ANRUFES

Drücken **Menu**

```
name  
< HOLD & CHANGE >
```

Drücken **< >** zur Auswahl der gewünschten Funktion.

Drücken **Enter**

```
PARKED  
name: number
```

ANKLOPFEN

GEPARKTER ANRUF

TELEFONBUCH (SPEICHER) ↓

TELEFONBUCH (SPEICHER)

Telefonnummern können unmittelbar nach einem Anruf im Telefonbuch hinterlegt werden, wenn auf dem Display STORE ENTRY? erscheint. Auf diese Weise vervollständigt sich Ihr Telefonbuch allmählich ganz automatisch.

Folgende Rufnummern können im Telefonbuch abgelegt werden:

- Manuell gewählte Rufnummern.
- Im Rufspeicher enthaltene Rufnummern.
- Im Caller ID-Speicher enthaltene Rufnummern.

BeoCom 2500 bietet Ihnen die Möglichkeit, 121 Telefonnummern und Namen zu speichern. Die Namen können jeweils bis zu 16 Buchstaben oder Zeichen umfassen, während die Nummern jeweils bis zu 40 Ziffern lang sein dürfen.

SPEICHERN NACH EINEM ANRUF

Drücken **Enter**
Eingabe des Namens
Drücken **Enter**

```
STORE ENTRY?  
<number>  
ENTER NAME_ P  
<number>  
STORED  
<name> : <number> S
```

ABSPEICHERN EINER ANGEZEIGTEN RUFNUMMER

Geben Sie die Rufnummer ein, *oder* suchen Sie die gewünschte Nummer im Rufspeicher, oder in der Caller ID-Liste.

Drücken **Enter**
Eingabe des Namens
Drücken **Enter**

```
ENTER NAME_ P  
<number>  
STORED  
<name> : <number> S
```

Falls Ihr Telefon mit einer Telefonzentrale verbunden ist, sollten Sie vor dem Abspeichern zunächst den Abschnitt SWITCHBOARD durchlesen.

Eingabe von Namen:

- Durch wiederholtes Drücken der Tasten schalten Sie zwischen den verschiedenen Buchstaben/Zahlen um.
- Zur Eingabe von zwei Buchstaben über dieselbe Taste: Warten Sie zwei Sekunden oder drücken Sie nach dem ersten Buchstaben ➤.
- Leertaste: **Pause** drücken.
- Löschen: **Clear** drücken.

Eingabe stornieren: **Clear** drücken und halten, bis das Display abschaltet.

Wenn das Telefonbuch voll ist, erscheint im Display *****FULL*****. Eine neue Nummer kann erst nach Löschen einer bestehenden Nummer gespeichert werden.

SUCHEN IM TELEFONBUCH

Die im Telefonbuch gespeicherten Namen und Rufnummern sind wie folgt angeordnet:

- Einträge ohne Namen.
- Namen, die mit &-./ beginnen.
- Namen, die mit Ziffern beginnen.
- Alphabetisch geordnete Namen (Ä Ö Ü Æ Ø Å stehen am Ende).
- Unter den einzelnen Buchstaben wird jeweils der zuletzt angerufene Name/die zuletzt angerufene Nummer zuerst angegeben, der zweitletzte angerufene Name/die zweitletzte angerufene Nummer an zweiter Stelle usw.

Umfaßt eine Rufnummer mehr als 16 Zeichen, so werden die ersten 15 Zeichen angezeigt. Am Ende des Displays erscheint in diesem Fall das Zeichen ➤.

SUCHE IM TELEFONBUCH BEI AUFGELEGTEM HÖRER

Drücken ➤ zur Suche in Vorwärtsrichtung.

Drücken < zur Suche in Rückwärtsrichtung.

SUCHE NACH ANFANGSBUCHSTABEN

Drücken **Memory**

ENTER LETTER_

S

Drücken ersten Buchstaben des Namens

Der erste Name mit dem gewählten Anfangsbuchstaben erscheint nun auf dem Display.

Drücken ➤

Suchen Sie nun in Vorwärtsrichtung, bis der Name/die Nummer angezeigt wird.

Hörer abheben, oder  drücken

Drücken **Redial** zum Wählen der Nummer

ÄNDERN

Die im Telefonbuch gespeicherten Namen/Nummern können geändert werden durch:

- Hinzufügung eines Zeichens.
- Überschreiben eines Zeichens.
- Löschen eines Zeichens mit **Clear**.
- Einfügen einer Leertaste mit **Pause**.

Änderung abbrechen:

Clear drücken und halten, bis das Display erlischt.

ÄNDERUNG EINES NAMENS ODER EINER RUFNUMMER IM TELEFONBUCH

Suchen Sie in Vorwärtsrichtung, bis der Name und die Nummer angezeigt wird.

Drücken **Menu, 2**

```
MENU 2  
< EDIT ENTRY >
```

Drücken **Enter**

Bringen Sie den Cursor mit den **< >** Tasten an die Stelle, die Sie ändern möchten.

Ändern Sie den betreffenden Namen/die betreffende Nummer.

Drücken **Enter**

```
STORED  
<name> : <number> S
```

SUCHEN IM TELEFONBUCH

ÄNDERN

LÖSCHEN ↓

LÖSCHEN

Löschen abbrechen:
Clear drücken.

LÖSCHEN EINES NAMENS/EINER RUFNUMMER IM TELEFONBUCH
Suchen Sie den zu löschenden Namen/die zu löschende Rufnummer
im Vorwärtsrichtung.

Drücken **Menu, 3**

Drücken **Enter**

Drücken **Enter**

```
MENU 3
< DELETE ENTRY >
DELETE ENTRY?
<name>:<number>
DELETED
<name>:<number> S
```

Es wird nun der darauffolgende Name und die darauffolgende
Rufnummer im Telefonbuch angezeigt.

WAHLWIEDERHOLUNG/RUFSPICHER

BeoCom 2500 legt die 24 zuletzt gewählten Rufnummern in einem Rufspeicher ab.

Die im Rufspeicher abgelegten Nummern können in das Telefonbuch aufgenommen werden. Vgl. Abschnitt TELEFONBUCH (SPEICHER).

SUCHE IM RUFSPICHER BEI AUFGELEGTEM HÖRER

Drücken **Redial**

Drücken **< >**, *oder* **Redial** um die Nummer zu finden.

Hörer abheben, *oder* **↻** drücken

Drücken **Redial** zum Wählen der Nummer

SUCHE IM RUFSPICHER BEI ABGENOMMENEN HÖRER

Drücken **↻** und Taste festhalten.

Drücken **Redial** um die Nummer zu finden.

Loslassen **↻**

Drücken **Redial** zum Wählen der Nummer

ÄNDERN UND RUFEN DER IM RUFSPICHER HINTERLEGTEN NUMMERN

Drücken **Redial**, einmal oder mehrmals, um die Nummer zu finden.

Drücken **Clear**

number

Drücken **< >** um die zu ändernde Stelle zu finden.

Ändern der Nummer

Abheben des Hörers

LÖSCHEN DER IM RUFSPICHER HINTERLEGTEN NUMMERN

Drücken **Menu, 4**

MENU 4
< DELETE REDIAL >

Drücken **Enter**

DELETE REDIAL?

Drücken **Enter**

DELETED
REDIAL

Achtung! Alle im Rufspeicher abgelegten Rufnummern werden gelöscht.

Aus Sicherheitsgründen werden bei Nutzung eines Telefondienstes die nach * und # eingegebenen Zeichen nicht im Rufspeicher gespeichert.

WAHLWIEDERHOLUNG/RUFSPICHER

CALLER ID/ANRUFKENNUNG ↓

CALLER ID/ANRUFKENNUNG (nur gegen Teilnehmergebühr)

BeoCom 2500 verfügt über eine integrierte Anrufkennungsfunktion (Caller ID), mit der Sie ankommende Anrufe identifizieren können. Dabei wird die Rufnummer des Anrufers unmittelbar nach dem ersten Rufton auf dem Display angezeigt. Ist die Nummer bereits im Telefonbuch gespeichert, so wird auch der Name angezeigt.

Die letzten 24 Anrufe werden in der Caller ID-Liste gespeichert. Die Anzeigelampe blinkt, falls nicht beantwortete Anrufe anliegen. Die Rufnummer und – falls durch das Netz unterstützt – auch das Datum und die Uhrzeit der betreffenden Anrufe können angezeigt werden.

Falls mehrere Anrufe von derselben Nummer erfolgten, werden nur das Datum und die Uhrzeit des jeweils letzten Anrufs angezeigt. Gleichzeitig wird auch die Anzahl der Anrufe von der betreffenden Nummer angezeigt (max. 9).

SUCHE UND AUFBAU EINER VERBINDUNG

Drücken **Caller ID**

1→BANG & OLUFSEN *
10:55 31-10-98

Drücken **< >** um die Nummer zu finden

Hörer abheben, *oder* **📞** drücken

Drücken **Redial** zum Wählen der Nummer

Beim ersten Aufrufen der Caller ID-Nummern sind diese im Display mit einem ✕ gekennzeichnet.

Wenn die Nummer des Anrufers nicht angezeigt werden kann, erscheinen die folgenden Meldungen des Netzbetreibers:

Displayanzeige, wenn der Anruf von einem Telefon ohne Rufnummernkennung stammt:

1→RESTRICTION

Displayanzeige, wenn der Anruf von einer nicht eingetragenen Nummer stammt:

1→INTERNATIONAL

Telefonnummern von der Caller ID-Liste können im Telefonbuch abgelegt werden. Vgl. TELEFONBUCH (SPEICHER).

Hinweis: Bei Anschluß des Telefons an eine Telefonzentrale ist eine Anrufkennung nur dann möglich, wenn diese den FSK-Standard unterstützt.

LÖSCHEN VON NUMMERN AUS DER CALLER ID-LISTE

Drücken **Menu, 5**

```
MENU 5  
< CALLER ID >
```

Drücken **Enter**

```
DELETE CALL ID?
```

Drücken **Enter**

```
DELETED  
CALLER ID
```

Achtung! Alle Rufnummern in der Caller ID-Liste werden gelöscht.

DIE VERWENDUNG DER PAUSE-TASTE

Wenn bei einem Anruf ein neuer Wählton abgewartet werden muß, bevor der zweite Teil einer Nummer gewählt werden kann, muß eine Pause eingefügt werden.

Die Pause muß auch bei der Eingabe von Nummern in das Telefonbuch eingefügt werden.

Ein neuer Wählton ist zum Beispiel bei Telefondiensten und bei nachfolgenden Durchwahlnummern möglich.

EINGABE MIT EINER PAUSE

Drücken **Menu**

```
MENU 1  
< STORE ENTRY >
```

Drücken **Enter**

```
FREE ENTRIES:121 P  
ENTER NUMBER_
```

Eingabe des ersten Teils der Rufnummer

Drücken **Pause**

Eingabe des zweiten Teils der Rufnummer

```
ENTER NAME_ P  
<number>
```

Drücken **Enter**

Eingabe des Namens

Drücken **Enter**

```
STORED  
<name>:<number> S
```

WÄHLEN MIT GESPEICHERTER PAUSE

Rufnummer aus Telefonbuch *oder* Rufspeicher abrufen.

Hörer abheben *oder*  drücken

Drücken **Redial** (Sendung des ersten Teils der Rufnummer)

Warten auf Wählton

Drücken **Redial** (Sendung des zweiten Teils der Rufnummer)

Werden zwei oder mehr Pausen gespeichert, so wird die Durchwahl automatisch gesendet.

Durch zweimaliges Drücken von **Pause** erhalten Sie eine 1 Sekunde dauernde Pause. Durch jedes weitere Drücken der **Pause**-Taste wird die Pause um eine weitere Sekunde verlängert.


Die Dauer der Pause muß der Verzögerung von dem Zeitpunkt der Sendung der Rufnummer bis zum Erhalt des Wähltons entsprechen. Diese Verzögerung kann jedoch je nach Rufnummer unterschiedlich lang sein.

DIE VERWENDUNG DER PAUSE-TASTE

RUFTON


Sie haben die Wahl zwischen vier Ruftoneinstellungen:

- LOW
- MEDIUM
- LOUD
- OFF

Die Lautstärke kann bei der Einstellung durch vorheriges Drücken der -Taste akustisch geprüft werden.

Sie haben darüber hinaus die Wahl, zwischen vier langsamen und vier schnellen Melodiefolgen:

- SLOW 1...4
- FAST 1...4

Die Tonfolgen können bei der Einstellung durch vorheriges Drücken der -Taste akustisch geprüft werden.

EINSTELLUNG DER RUFTON-LAUTSTÄRKE

Drücken **Menu, 6**

```
MENU 6
< RINGER LEVEL >
```

Drücken **Enter**

```
RINGER LEVEL
< LOUD >
```

Drücken **< >** zur Auswahl der gewünschten Einstellung.

Drücken **Enter**

```
STORED
MEDIUM
```

EINSTELLUNG DER RUFTON-MELODIE

Drücken **Menu, 7**

```
MENU 7
< RINGER MELODY >
```

Drücken **Enter**

```
RINGER MELODY
< SLOW 1 >
```

Drücken **< >** zur Auswahl der gewünschten Einstellung.

Drücken **Enter**

```
STORED
FAST 2
```

SETUP-MENU (EINRICHTUNGS-MENÜ)

GRUNDLAUTSTÄRKE

Das Telefon kann so voreingestellt werden, daß alle Anrufe mit derselben Lautstärke beginnen.

LAUTSTÄRKE VOREINSTELLEN

Drücken **Menu, ***

```
MENU *  
< SETUP MENU >
```

Drücken **Enter**

```
SETUP MENU  
< PRESET VOLUME>
```

Drücken **>** bis auf dem Display **PRESET VOLUME** erscheint.

Drücken **Enter**

```
PRESET VOLUME  
< OFF >
```

Drücken **>** bis auf dem Display **0N** erscheint.

Drücken **Enter**

```
PRESET VOLUME  
< ==■===== >
```

Drücken **< >** um die gewünschte Lautstärke einzustellen.

Drücken **Enter**

```
STORED  
=====■=====
```

NETZCODE

Ein Netzcode wird verwendet, wenn Sie einen Anruf über einen anderen Netzbetreiber durchführen möchten. Beim Ruf einer Telefonnummer fügt BeoCom 2500 diesen Code automatisch ein, nachdem er im Telefon abgespeichert wurde.

Die Nutzung des alternativen Netzbetreibers kann an verschiedene Bedingungen geknüpft sein:

- Ohne Bedingung. Auswahl des alternativen Netzes bei allen Anrufen.
- Auswahl des alternativen Netzes bei Anrufen, die mit derselben Zifferngruppe beginnen.
- Auswahl des alternativen Netzes für Anrufe an alle anderen Nummern als diejenigen, die mit einer bestimmten Zifferngruppe beginnen.

SPEICHERN EINES NETZCODES FÜR ALLE ANRUF

Drücken **Menu, ***

```
MENU *  
< SETUP MENU >
```

Drücken **Enter**

```
SETUP MENU  
< PRESET VOLUME>
```

Drücken **>** bis auf dem Display **OPERATOR CODE** erscheint.

Drücken **Enter**

```
OPERATOR CODE:  
_
```

Drücken des Netzcodes (z.B. 1010)

Drücken **Enter**

```
STORED  
OPERATOR CODE
```

SPEICHERN EINES NETZCODES FÜR NUMMERN, DIE MIT DERSELBEN ZIFFERNGRUPPE BEGINNEN

Drücken Sie **✖**, um die einzelnen Gruppen zu unterteilen.

Beispiel:

- 1010 **✖** 00 für alle internationalen Gespräche oder
- 1010 **✖** 001 **✖** 004 für Länder, deren Vorwahlen mit 001 und 004 beginnen.

Drücken **Menu, ✖**

```
MENU *  
< SETUP MENU >
```

Drücken **Enter**

```
SETUP MENU  
< PRESET VOLUME>
```

Drücken **>** bis auf dem Display **OPERATOR CODE** erscheint.

Drücken **Enter**

```
OPERATOR CODE:  
_
```

Eingabe des Netzcodes, dann **✖**, gefolgt von der Zifferngruppe Ihrer Wahl.

Drücken **Enter**

```
STORED  
OPERATOR CODE
```

SPEICHERN EINES NETZCODES FÜR ALLE ANDEREN NUMMERN ALS DIEJENIGEN, DIE MIT EINER BESTIMMTEN ZIFFERNGRUPPE BEGINNEN

Drücken Sie **#**, um die einzelnen Gruppen zu unterteilen.

Beispiel:

- 1010 **#** 97 **#** 98 für alle anderen Nummern als diejenigen, die mit 97 und 98 beginnen.

Drücken **Menu, #**

```
MENU *  
< SETUP MENU >
```

Drücken **Enter**

```
SETUP MENU  
< PRESET VOLUME>
```

Drücken **>** bis auf dem Display **OPERATOR CODE** erscheint.

Drücken **Enter**

```
OPERATOR CODE:  
_
```

Eingabe des Netzcodes, dann **#**, gefolgt von der Zifferngruppe Ihrer Wahl.

Drücken **Enter**

```
STORED  
OPERATOR CODE
```

RÜCKSTELLEN ALLER EINSTELLUNGEN

Durch diese Funktion werden alle Nummern und Namen im Telefonbuch und alle gespeicherten Einstellungen auf die Standardwerte zurückgestellt. Die einzige Ausnahme ist der Netzcode.

TELEFONZENTRALE

Wenn Sie BeoCom 2500 an eine Telefonanlage anschließen, müssen Sie eine Vorwahl für die Amtsleitung hinzufügen, damit der Netzcode richtig funktionieren kann.

Darüber hinaus muß oft zwischen der Amtsleitungs-Vorwahl und der Rufnummer eine Pause eingegeben werden.

BeoCom 2500 fügt diese Pause automatisch ein, wenn sie zusammen mit der Amtsleitungs-Vorwahl im Telefon abgespeichert wird.

Drücken **Menu, ***

```
MENU *  
< SETUP MENU >
```

Drücken **Enter**

```
SETUP MENU  
< PRESET VOLUME>
```

Drücken **>** bis auf dem Display **DELETE & RESET** erscheint.

Drücken **Enter**

```
DELETE & RESET  
< NO >
```

Drücken **< >** bis auf dem Display **YES** erscheint.

Drücken **Enter**

```
SETUP MENU  
DELETE & RESET
```

SPEICHERN DER AMTSLEITUNGS-VORWAHL

Drücken **Menu, ***

```
MENU *  
< SETUP MENU >
```

Drücken **Enter**

```
SETUP MENU  
< PRESET VOLUME>
```

Drücken **>** bis auf dem Display **SWITCHBOARD** erscheint.

Drücken **Enter**

```
SWITCHBOARD  
< NO >
```

Drücken **< >** bis auf dem Display **YES** erscheint.

Drücken **Enter**

```
SWITCHBOARD  
CODE: _
```

Drücken der Vorwahl

Drücken **Enter**

```
PAUSE  
< STOP >
```

Drücken **< >** zur Auswahl der erforderlichen Pause. *)

Drücken **Enter**

```
STORED  
SWITCHBOARD
```

*) Die Pause zwischen der Amtsleitungs-Vorwahl und der Rufnummer kann zwischen ein bis zwölf Sekunden eingestellt werden. Alternativ kann ein Stop gesetzt werden (WAIT oder NO DELAY).

LÖSCHEN DER ABGESPEICHERTEN AMTSLEITUNGS-VORWAHL

Drücken **Menu, ***

```
MENU *  
< SETUP MENU >
```

Drücken **Enter**

```
SETUP MENU  
< PRESET VOLUME>
```

Drücken **>** bis auf dem Display **SWITCHBOARD** erscheint.

Drücken **Enter**

```
SWITCHBOARD  
< YES >
```

Drücken **< >** bis auf dem Display **NO** erscheint.

Drücken **Enter**

```
STORED  
NO
```

Wird die **R**-Taste für Rückrufe verwendet, so werden die nachfolgenden Tasteneingaben nicht zur Wahlwiederholung gespeichert.

EINSTELLUNG DES DISPLAY-KONTRASTS

Drücken **Menu, ✕**

```
MENU *  
< SETUP MENU >
```

Drücken **Enter**

```
SETUP MENU  
< PRESET VOLUME>
```

Drücken **>** bis auf dem Display **CONTRAST** erscheint.

Drücken **Enter**

```
CONTRAST  
< ==■===== >
```

Drücken **< >** um den gewünschten Wert einzustellen.

Drücken **Enter**

```
STORED  
=====■==
```

EINSTELLEN DER FLASHZEIT (ZEITSCHLEIFENUNTERBRECHUNG)

Die richtige Flashzeit hängt vom Netztyp ab und wird in der Regel werkseitig eingestellt.

- 100 Millisekunden
- 270 Millisekunden
- 400 Millisekunden

Drücken **Menu, ✕**

```
MENU *  
< SETUP MENU >
```

Drücken **Enter**

```
SETUP MENU  
< PRESET VOLUME>
```

Drücken **>** bis auf dem Display **FLASH TIME** erscheint.

Drücken **Enter**


```
FLASH TIME  
< 100 MSEC >
```

Drücken **< >** zur Auswahl des gewünschten Wertes.

Drücken **Enter**

```
STORED  
270 MSEC
```


FEHLERSUCHE

Symptome	Mögliche Ursache	Behebung
Auf dem Display blinkt das Symbol  .	Der Batterieladezustand ist zu niedrig.	Neue Batterien einsetzen.
Der Rufton funktioniert nicht.	Der Rufton ist ausgeschaltet.	Rufton einschalten.
Die Wahlwiederholung funktioniert nicht (Rufspeicher).	<ul style="list-style-type: none">• Die Vorwahl ist nicht gespeichert (Telefonzentrale).• Zwischen dem ersten und zweiten Teil der Rufnummer ist keine Pause gespeichert.	<ul style="list-style-type: none">• Vgl. TELEFONZENTRALE.• Vgl. VERWENDUNG DER PAUSE-TASTE.
Die Anruferkennung (Caller ID) und andere Spezialfunktionen funktionieren nicht.	<ul style="list-style-type: none">• Sie sind nicht zum Caller ID-Service angemeldet.• Die Batterien fehlen oder wurden falsch eingesetzt.	<ul style="list-style-type: none">• Setzen Sie sich mit Ihrer Telefongesellschaft in Verbindung.• Prüfen Sie die Batterien auf die richtige Position.

TECHNISCHE DATEN

AUFSTELLUNG UND REINIGUNG

Stellen Sie den Apparat nicht in einem staubigen oder verschmutzten Raum auf und vermeiden Sie Wasser oder übermäßige Feuchtigkeit.

Reinigen Sie den Apparat mit einem weichen, feuchten Lappen. Nach Bedarf geben Sie dem Wasser ein paar Tropfen eines milden Reinigungsmittels bei.

DATEN

Stromversorgung

Batterien

Umgebungstemperatur für Telefon
für Display

Relative Luftfeuchtigkeit

vom Telefonnetz
3 x 1,5 V, Typ AAA
-25°C bis +55°C
0°C bis +55°C
15% bis 95%

*Sehr vereehrte Kundin,
sehr geehrter Kunde,*

Ihre Erwartungen als Benutzer unserer Produkte spielen eine wichtige Rolle bei der Konstruktion und Entwicklung unserer Geräte. Ziel aller unserer Bemühungen ist es, die Bedienung unserer Produkte so einfach und bequem wie möglich zu machen.

Wir hoffen daher, daß Sie sich ein paar Minuten Zeit nehmen, um uns über Ihre Erfahrungen mit Ihrem Bang & Olufsen-Telefon zu unterrichten. Ihre Feststellungen – ob positiver oder negativer Art – können uns dabei helfen, unsere Telefone kontinuierlich weiter zu verbessern.

*Bitte schreiben Sie an: Bang & Olufsen Telecom a/s
Customer Support
Kjeldsmarkvej 1
DK-7600 Struer
Dänemark*

*oder senden Sie eine Bang & Olufsen Telecom a/s
Fax-Mitteilung an: Customer Support
+45 96 84 44 01*

*oder senden Sie telecom@bang-olufsen.dk
Ihre e-mail an:*